<https://www.youtube.com/watch?v=tSiGnAtnRJc>

Agregar un imageView

Llevar una imagen personalizada a mipmap

O en resources drawable

* **TimerTask** asignar actividades con tiempo
* **Con el método run()**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

<https://www.youtube.com/watch?v=BrgOzY5BHdg>

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

<https://www.youtube.com/watch?v=GM8sc0ZjopU>